



AutoCAD 3D Syllabus

Εισαγωγή στην Τρισδιάστατη Σχεδίαση

- Επεξεργασία του προτύπου σχεδίου για 3D σχεδίαση
- Βασικές ρυθμίσεις και προεργασία για την τρισδιάστατη σχεδίαση
- Αξονομετρική απεικόνιση και προκαθορισμένες θέσεις παρατήρησης
- Σχεδίαση αντικειμένων στον τρισδιάστατο χώρο
- Οι μεταβλητές Thickness και Elevation
- Απόκρυψη αόρατων γραμμών
- Σχεδίαση επιφανειών
- Συστήματα συντεταγμένων χρήση και ρύθμιση ιδιοτήτων αυτών.

Σχεδίαση Στερεών Σωμάτων

- Η εντολή Box
- Σφαίρα
- Κύλινδρος
- Κώνος
- Πυραμίδα
- Κυλινδρικός δακτύλιος
- Σφήνα
- Στερεά εκ περιστροφής
- Στερεά από εξώθηση
- Η εντολή Polysolid
- Η εντολή Helix
- Η εντολή 3DPoly
- Λογικές πράξεις επί στερεών σωμάτων (οι εντολές Union, Subtract, Intersect)
- Οι εντολές Slice και Thicken
- Τομή στερεών σωμάτων με την εντολή Section
- Επίπεδο τομής
- Πληροφορίες για τα στερεά σώματα

Επιφάνειες στο Τρισδιάστατο Χώρο

- Επιφάνεια ορθογωνίου παραλληλεπίπεδου
- Επιφάνεια Κώνου
- Επιφάνεια σφαίρας
- Επιφάνεια πυραμίδας
- Επιφάνεια πλέγμα
- Επιφάνεια δακτυλίου
- Πολυεδρικές επιφάνειες στο χώρο
- Επιφάνειες εκ περιστροφής
- Η εντολή Region
- Λογικές πράξεις επί επιφανειών
- Οι σημαντικότερες βοηθητικές μεταβλητές για επιφάνειες

Επεξεργασία Τρισδιάστατων Αντικειμένων

- Οι εντολές Fillet και Chamfer στην τρισδιάστατη σχεδίαση
- 3D διατάξεις αντικειμένων
- Μετακίνηση με την εντολή 3DMOVE
- Περιστροφή με την εντολή 3DRORATE
- Η εντολή Mirror3D
- Ευθυγράμμιση αντικειμένων στο χώρο
- Επεξεργασία στερεών και η εντολή Solidedit
- Διόρθωση στερεών με λαβές και της παλέτας Ιδιοτήτων

Βοηθητικά εργαλεία και εντολές

- Καθορισμός στυλ απεικόνισης
- Παράθυρα απόψεων του σχεδίου στην οθόνη και η εντολή Vports
- 3D απόψεις του σχεδίου
- Οι εντολές Navncube και Navswheel
- Αυτοματοποίηση επαναλαμβανόμενων εργασιών με scripts
- Χρήση αρχείων κώδικα lisp και vba
- Εμβάθυνση στις μεταβλητές της εντολής Options